



# SGAG – TVŮRČÍ HRA PRO ZDOKONALENÍ ODBORNÝCH ZNALOSTÍ

[WWW.SGAG.EU](http://WWW.SGAG.EU)

## ÚČEL PROJEKTU:

Poskytovat podporu při budování měkkých dovedností mezi studenty odborných škol, aby mohli zvýšit své šance na získání zaměstnání po absolvování školení

## HLAVNÍ TÉMATA:

- Týmová práce
- Organizační schopnosti
- Efektivní vedení lidí
- Přizpůsobivost ke změnám
- Orientace na výsledek

## VÝSLEDKY



E-Learningový kurz

Vzdělávací hra

Tento kurz bude sloužit jako nástroj pro učitele, aby pomohl při realizaci osnov v odborných školách a s tím související rozvoj měkkých dovedností u studentů.

## DOPADY



Zahrnutí moderní vyučovací techniky

Zvýšení přitažlivosti a účinnosti odborného vzdělávání

Přizpůsobení odborné přípravy potřebám trhu práce

Hra bude odrážet situace, se kterými studenti přicházejí do styku v každodenním životě tak, aby proces učení pokračoval tím nejpřirozenejším způsobem a tedy představoval významnou přidanou hodnotu pro studenty.

SGAG je mezinárodní vzdělávací projekt realizovaný společností Tempo Training & Consulting, jako koordinátor, ve spolupráci se zahraničními partnery v období od roku 2015 do roku 2017.